

LEVEL UP

ROME DEVELOPER CONFERENCE

4-6 MAGGIO 2018

LEVEL UP

L'Accademia Italiana Videogiochi porta la developer conference al Rome VideoGameLab

Roma, 4-6 maggio - Cinecittà Studios

Roma, 18 aprile 2018. [LEVEL UP](#), la developer conference internazionale sullo sviluppo dei video games, arriva a Roma dal 4 al 6 maggio. I Cinecittà Studios, all'interno del [Rome VideoGameLab](#), ospiteranno l'evento interamente dedicato alla creazione dei videogiochi.

Così [AIV - Accademia Italiana Videogiochi](#), ha chiamato a raccolta oltre 25 tra i più prestigiosi nomi del settore provenienti da 3 continenti e 11 paesi, oltre 35 tra i migliori titoli del momento, con l'obiettivo di promuovere creatività e conoscenza nell'anno europeo del Patrimonio Culturale.

Una maratona di tre giorni in cui si alterneranno - dalle ore 9:30 alle ore 18:30 - 4 lectio magistralis, 13 talk e 5 workshop sui temi più interessanti nel campo della creazione videoludica, fra i quali machine learning, AI, VR, algoritmi, networking, game design, level design, lavoro di squadra, grafica 3D, programmazione.

I maggiori esponenti della gaming industry - provenienti da 15 studi di sviluppo fra i quali Blizzard, Ubisoft ed Electronic Arts - metteranno la loro esperienza al servizio di sviluppatori emergenti, rendendosi disponibili per delle *portfolio review*.

Tra gli ospiti [Andrea Pessino](#) (Ready At Dawn), [Réka Sugar](#) (Electronic Arts), [Craig Morrison](#) (Blizzard), [Tom Isaksen](#) (Ubisoft), [Ayi Sanchez](#) (MachineGames), [Arno Schmitz](#) (Guerrilla Games). E dal panorama italiano [Maurizio Gabrieli](#) (Conservatorio di Santa Cecilia), [Fabio Polimeni](#) (Play2Speak), [Diego Ricchiuti](#) (Techland, Affinity Project), [Tommaso Bonanni](#) (Caracal Games), [Daniele Angelozzi](#) (ZBrush Evangelist) insieme a molti altri professionisti dal mondo della grafica 3D e della programmazione.

UN EVENTO DI:



IN COLLABORAZIONE CON:



CON IL PATROCINIO DI:



PARTNER ISTITUZIONALI:



LEVEL UP

ROME DEVELOPER CONFERENCE

4-6 MAGGIO 2018

LEVEL UP è il perfetto mix di cultura e intrattenimento in una location ricca di passato, set di alcuni fra i film di maggior successo della storia del cinema (Ben Hur, C'era una Volta in America, La Passione di Cristo, Gangs of New York). Sarà l'occasione perfetta per fare networking, scambiare idee e acquisire competenze pratiche fondamentali per poter lavorare in uno studio di sviluppo di videogame. I tre giorni in cui Roma sarà la Capitale del videogioco.

Per ulteriori informazioni: www.lvup.it

L'**Accademia Italiana Videogiochi (AIV)** è stata fondata nel 2004 a Roma da Luca De Dominicis. È il primo istituto italiano di alta formazione nel settore videoludico. Nel 2006 AIV ha ottenuto la **certificazione d'eccellenza nel settore del videogioco** da parte dell'allora **Ministro per l'Innovazione e le Tecnologie**, Lucio Stanca. L'offerta formativa di AIV si compone di due corsi di durata triennale (Grafica e Programmazione), seguiti da circa 150 studenti, e da un nuovo corso biennale di Game Design. In Italia AIV collabora con l'**Università di Roma La Sapienza**, l'**Università di Verona** e l'**Associazione Biblioteche di Roma** ed è l'unico istituto di formazione a collaborare con il Games Career Fair. I docenti AIV provengono da aziende dell'intrattenimento, case editrici e compagnie di produzione tra le più importanti a livello mondiale. A conclusione del ciclo di studi, gli allievi AIV trovano lavoro nelle principali aziende e software house italiane ed estere.

Per informazioni

UTOPIA – *Media relations e Relazioni istituzionali* AIV
Gaia De Scalzi – Rossella D'Alessandro
Mob. +39 331 6781443 or +39 347 7679929
Ph. +39 0697790306
Mailto. aiv@utopialab.it

UN EVENTO DI:



IN COLLABORAZIONE CON:



CON IL PATROCINIO DI:



PARTNER ISTITUZIONALI:

