

# Giochi Elettronici Competitivi



**21/09** (17.00 - 18.00)

**C'è "one" e "one". E tu che tipo di "one" sei?**

- La realtà GEC - Giochi Elettronici Competitivi nel panorama italiano dei videogames competitivi
- I videogames e il target millenians
- I videogames competitivi come strumento di aggregazione giovanile
- I videogames come giochi della mente

Risponderanno a domande e curiosità: il Dott. Giorgio Pica (Segretario Nazionale GEC) e il Dott. Bruno Spinetoli (Neuropsichiatria Infantile ASL Roma 1)

Giochi Elettronici Competitivi è il Settore Sportivo Italiano dell'eSport

Nasce nel 2014 per promuovere gli eSport in Italia come discipline sportive tradizionali, per far crescere l'industria del gaming e per diffondere un corretto utilizzo dei videogame, creando regole e standard comuni per giocatori, arbitri, allenatori, multigaming, sale lan, gaming center, eventi e aziende coinvolte

GEC è un Settore Nazionale di ASI, uno dei più importanti enti di promozione sportiva in Italia, che fin dalla sua fondazione nel 1994, è riconosciuto dal CONI



SISTEMA SANITARIO REGIONALE

ASL  
ROMA 1



PARCO SANTA MARIA DELLA PIETÀ

SALA BASAGLIA