



L'ITIS Galilei lancia l'alternanza scuola-lavoro "ludica"

Scritto da Luca Vincenzo Fortunato il 09 Gennaio 2019. Postato in [Scuola](#)

Quest'anno l'alternanza scuola lavoro diventa un gioco. Anzi, un videogioco. L'**Istituto Tecnico Industriale Statale Galileo Galilei** di Roma, sito in via Conte Verde 51 (rione Esquilino), attiverà, già a partire da questo gennaio, tre percorsi di alternanza scuola-lavoro dedicati al mondo del gaming: Programmazione, Grafica 3D e Game Design. Favorita dal protocollo d'intesa con AIV (Accademia Italiani Videogiochi), la rivoluzione ludico-formativa creerà un percorso triennale ad alta professionalizzazione, con un impegno fisso di 3 ore a settimana, nelle quali si alterneranno lezioni frontali ed individuali, ma soprattutto moduli teorici e prove pratiche.

Per la realizzazione di questo ambizioso progetto tecnologico, AIV investirà **più di un milione di euro** a fondo perduto per i 180 studenti (60 per ognuno dei tre corsi disponibili) che seguiranno il triennio e che potranno così accedere direttamente al secondo anno di Accademia, con l'obiettivo di completare un percorso formativo ad alto tasso di occupazione.

“Un’iniziativa – spiega **Luca De Dominicis** – che si ripeterà a ogni nuovo anno. Vogliamo dare ai giovani d’oggi la possibilità di avvicinarsi a un settore estremamente redditizio, con enormi sbocchi professionali. Basti pensare che il 80% dei nostri programmatori trovano lavoro prima della fine del terzo anno di corso. Attraverso lezioni settimanali, tenute dai docenti dell’Accademia, acquisiranno le basi del mestiere. Si tratta di un’occasione formativa unica in un mercato che, solo quest’anno, ha registrato nel nostro Paese un giro d’affari superiore a 1,5 miliardi di euro.”