



Videogiochi

L'alternanza scuola-lavoro al Galileo Galilei è un gioco

■ Quest'anno l'alternanza scuola lavoro diventa un gioco. Anzi, un videogioco. L'Istituto Tecnico Industriale Statale Galileo Galilei di Roma, grazie a un protocollo d'intesa siglato con **AIV** (Accademia Italiana Videogiochi) attiverà, già a partire da questo gennaio, tre percorsi di alternanza scuola-lavoro dedicati al mondo del gaming: Programmazione, Grafica 3D e Game Design. L'Istituto romano e l'Accademia fondata nel 2004 da **Luca De Dominicis** avviano così la loro collaborazione nell'ambito delle tecnologie per l'interattività e i videogiochi, proponendo un percorso triennale ad alta professionalizzazione. Infatti, per la realizzazione di questo ambizioso progetto, **AIV**

investirà più di un milione di euro a fondo perduto per i 180 studenti (60 per ognuno dei tre corsi disponibili) che seguiranno il triennio e che potranno così accedere direttamente al secondo anno di Accademia, con l'obiettivo di completare un percorso formativo ad alto tasso di occupazione.