



ACCADEMIA
ITALIANA
VIDEOGIOCHI

INTRODUZIONE AL GAME DESIGN PER VIDEOGIOCHI

Il corso mira a dotare l'insegnante, dei fondamentali di game design: teoria del game design, psicologia, teoria dei giochi ed utilizzo dell'engine, utilizzabili per la progettazione di video giochi, progetti di gamification e progetti ludici non digitali. Verranno introdotti strumenti come Google documenti, Google sheet, e strumenti per l'analisi di mercato.

Il programma è articolato in 10 Argomenti principali al termine dei quali è previsto un questionario di verifica a risposte aperte.

Gli ambiti di formazione relativi all'offerta formativa sono:

- **Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (ex Alternanza scuola-lavoro)**
- **Sviluppo della cultura digitale ed educazione ai media**
- **Didattica singole discipline previste dagli ordinamenti**
- **Innovazione didattica e didattica digitale**
- **Didattica per competenze e competenze trasversali**



I

LEZIONE 1

Introduzione al Game Design

LEZIONE 2

Gameplay: Mechanics & Dynamics

LEZIONE 3

Analisi critica di board e digital game

LEZIONE 4

Strutturare un design doc

LEZIONE 5

Video game pitch

LEZIONE 6

Bilanciamento del gioco

LEZIONE 7

Come comprendere il giocatore

LEZIONE 8

Prototyping

LEZIONE 9

Introduzione al Level design

LEZIONE 10

Level design