# Calendari delle attività: AGGIORNAMENTO COVID-19

*Le attività di PCTO con AIV riprenderanno, in modalità a distanza, secondo i calendari seguenti, nella fascia oraria 15-18 garantendo i minuti di pausa indicati dalla normativa sulla sicurezza dei lavoratori a videoterminale.*

*Agli studenti verrà fornito privatamente il link per l’accesso alla riunione in Google Meet.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PROGRAMMAZIONE - 1° ANNUALITA’** | | |
| **Lez. n°** | **Data** | **Indicazioni sintetiche** |
| 1 | 08/05/2020 | Linguaggio C#: metodi statici e gestione dei dati |
| 2 | 15/05/2020 | Linguaggio C#: Value type e metodi con riferimenti |
| 3 | 22/05/2020 | For innestati per disegnare cornici e scacchiere |
| 4 | 29/05/2020 | Strutture dati: Struct |
| 5 | 05/06/2020 | Array |
| 6 | 12/06/2020 | Concetto di numeri pseudo-casuali Esercitazione: Simulazione scontro tra guerrieri |
| 7 | 19/06/2020 | esercitazione: Simulazione battaglia tra Armate |
| 8 | 26/06/2020 | Introduzione alla Computer Graphics (2D) |
| 9 | 30/06/2020 | Esercitazione: Implementazione metodi che disegnano primitive |
| 10 | 03/07/2020 | Gestione del Game loop, del tempo e dell’input |
| 11 | 07/07/2020 | Algebra dei vettori per calcolo velocità |
| 12 | 10/07/2020 | Algoritmi: collisioni Cerchio-Cerchio |
| 13 | 14/07/2020 | Realizzazione clone "Space Invaders" |
| 14 | 17/07/2020 | Realizzazione clone "Space Invaders" Alieni quadrati con collisioni |
| 15 | 21/07/2020 | Realizzazione clone "Space Invaders" Debug, alieni che si spostano in massa, pixel |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GRAFICA - 1° ANNUALITA’** | | |
| **Lez. n°** | **Data** | **Indicazioni sintetiche** |
| 1 | 05/05/20 | Mesh |
| 2 | 07/05/20 | CleanUp |
| 3 | 12/05/20 | Strumenti utili |
| 4 | 14/05/20 | Modularità |
| 5 | 19/05/20 | Curve + strumenti curve |
| 6 | 21/05/20 | Esercitazione |
| 7 | 26/05/20 | Gestione asset |
| 8 | 28/05/20 | Realizzazione asset fantasy |
| 9 | 04/06/20 | Realizzazione asset realistico |
| 10 | 09/06/20 | Realizzazione asset realistico |
| 11 | 11/06/20 | Tecniche di modellazione Hi-Poly base |
| 12 | 16/06/20 | Tecniche di modellazione Hi-Poly avanzate |
| 13 | 18/06/20 | Strumenti di testo |
| 14 | 23/06/20 | Hypershade |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GRAFICA - 2° ANNUALITA’** | | |
| **Lez. n°** | **Data** | **Indicazioni sintetiche** |
| 1 | 06/05/20 | Photoshop - mappe aggiuntive |
| 2 | 13/05/20 | Sketchfab |
| 3 | 20/05/20 | Esercitazione prop realistico |
| 4 | 27/05/20 | Esercitazione prop realistico |
| 5 | 03/06/20 | Esercitazione prop realistico |
| 6 | 10/06/20 | Teoria e pratica delle trasparenze |
| 7 | 17/06/20 | Alpha |
| 8 | 24/06/20 | Esercitazione |