



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
POLO TECNICO-PROFESSIONALE "GALILEO"
I.T.I.S. "G. GALILEI"

Municipio I – Ambito Territoriale I
Via Conte Verde 51, 00185 ROMA - ☎ 0677071943 / 📠 0677071947
✉ rmtf090003@istruzione.it - sito web: www.galileiroma.edu.it
C.M. RMTF090003 - C.F. 80122150586 - C.C.P. 59189001

Circolare n. 90

Ai coordinatori delle classi terze
Ai docenti delle classi terze
Agli studenti delle classi terze
Al referente Prof. sa A. Di Nino
Alla DSGA

Oggetto: presentazione P.C.T.O. (ex A.S.L.) con Accademia Italiana Videogiochi triennio (2020-21, 2021-22, 2022-23)

Con riferimento al Protocollo d'intesa già in vigore dall'A.S. 2018-19 tra l'I.T.I.S. Galileo Galilei e l'Accademia Italiana Videogiochi (A.I.V.), il **giorno 14 gennaio 2021** si terrà on line un incontro di presentazione dei Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento (in precedenza noti come Alternanza Scuola Lavoro) destinati agli studenti **delle terze classi**.

L'iniziativa ha l'obiettivo di esplorare la conoscenza di un universo tra i più frequentati dai nostri ragazzi, nonché di cogliere le abilità e competenze che questi possono sviluppare attraverso i linguaggi che il videogioco veicola. Compito della scuola è quello di affiancarli e orientarli all'uso consapevole e selettivo, oltre che di promozione sociale, delle tecnologie avanzate a loro disposizione.

A.I.V. mette a disposizione del nostro istituto tre percorsi triennali:

- Game Design; 20 posti tot
- Programmazione per videogiochi; 20 posti tot
- Grafica 3D per videogiochi; 20 posti tot

che gli attuali studenti del terzo anno potranno frequentare nel pomeriggio, per ora in modalità online, con frequenza settimanale, durante quest'anno e nei due anni successivi (Aa.Ss. 2020-21, 2021-22, 2022-23).

Le attività di P.C.T.O. si svolgeranno online – orientativamente tra fine gennaio inizio febbraio.

Modalità di svolgimento della giornata di presentazione:

GIORNATA: 14 gennaio 2021

ORARIO : 12:15 –13:15

Classi coinvolte: tutte le classi TERZE

PIATTAFORMA UTILIZZATA: GO TO MEETING - il link verrà inserito sul RE di ogni singola classe.

I docenti della quinta quinta ora effettueranno appello per poi collegarsi all'incontro insieme alla classe;

I docenti in servizio in sesta ora entreranno con il link presente sul RE.

Precisazioni

In considerazione del limitato numero di posti disponibili per la frequenza dei percorsi, riconosciuti dall'A.I.V. quali percorsi triennali di P.C.T.O., sarà somministrato un test d'ingresso (utilizzando GOOGLE MODULI - il link verrà comunicato durante la presentazione) a cura dei docenti dell'Accademia, **da svolgere subito dopo la presentazione ed entro le ore 15:00 del giorno stesso.**

N.B. Il test è rivolto agli studenti delle classi terze seriamente interessati a partecipare ai percorsi P.C.T.O.

DI COSA HAI BISOGNO SE VUOI INTRAPRENDERE UNO DEI P.C.T.O. CON A.I.V.?

DEDIZIONE, PASSIONE e COSTANZA.

Inoltre: un blocco per gli appunti e una penna, sicuramente fondamentali, così come un pc portatile di fascia medio/alta. Andrà benissimo un pc da gaming, o comunque un pc che abbia un minimo di 12 giga di RAM e una scheda video dedicata possibilmente recente.

Roma, 12/01/2021



Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Elisabetta Giustini
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
art. 3 comma 2 del D.Lgs n. 39/1993